



Giochi
Gioco dell'oca

Livello C

Indicativo o Congiuntivo? Che vinca il migliore!

ISTRUZIONI

Giocatori.

Uno o più gruppi di tre/quattro giocatori.

Materiale.

Per ogni gruppo:

la fotocopia, meglio se su foglio A3, del tabellone;
le fotocopie ritagliate delle carte dei verbi;
un dado.

Per ogni giocatore:

una pedina.

Scopo del gioco.

Praticare i modi verbali con espressioni e connettivi che richiedono l'uso del congiuntivo o dell'indicativo.

Svolgimento.

Distribuire il materiale ad ogni gruppo.

Posizionare le carte con i verbi sul riquadro "carte" del tabellone.

Tutti i giocatori partono dalla casella "VIA!"

Spiegare agli studenti che svolgeranno un'attività per praticare l'uso dei modi verbali con alcuni connettivi ed espressioni.

I giocatori, a turno, lanciano il dado e spostano la propria pedina sulla casella corrispondente al numero ottenuto.

Il giocatore che ha tirato il dado deve prendere una "carta", leggere il verbo che vi trova scritto e costruire una frase utilizzando il connettivo o l'espressione riportata sulla casella.

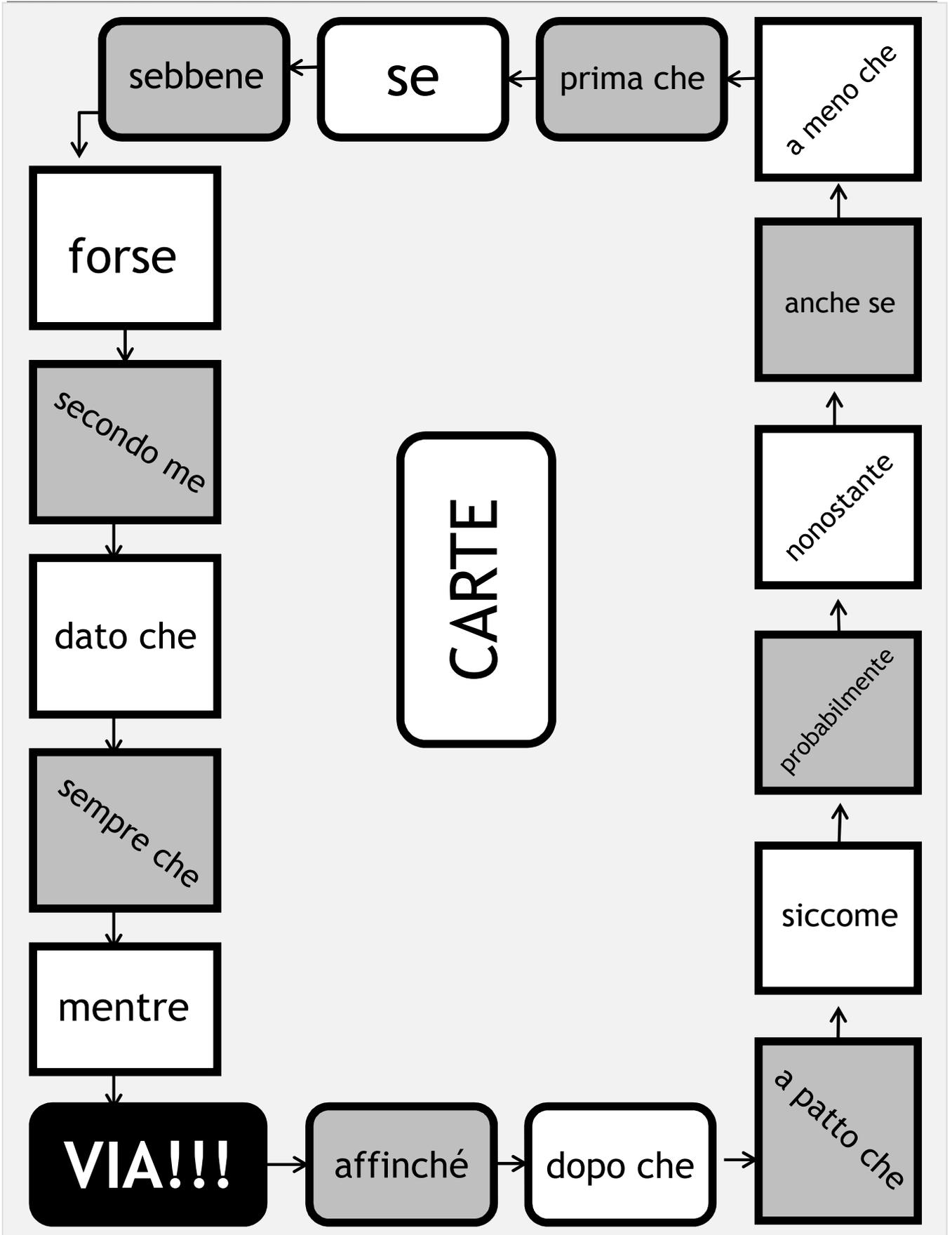
Se la frase è corretta, il giocatore "vince" la carta.

Se la frase è sbagliata, il giocatore lascia la carta sul tavolo e lo studente successivo può provare a costruire una nuova frase. Se la frase è corretta il giocatore vince la carta.

Se nessun giocatore riesce a costruire una frase corretta, la carta viene eliminata dal gioco.

Il gioco continua fino ad esaurimento delle carte con i verbi.

Vince il giocatore che ha accumulato più carte.



Questa pagina può essere fotocopiata esclusivamente per uso didattico - © Loescher Editore



INVITARE

PARTIRE

CHIUDERE

VENIRE

FINIRE

AVERE

ESSERE

VENDERE

PARLARE

COMPRARE

USCIRE

PARTIRE

FARE

DARE

DIRE

DOVERE

RIMANERE

SCEGLIERE



SAPERE

VOLERE

DISCUTERE

VEDERE

PERMETTERE

CHIEDERE

PROPORRE

RISOLVERE

SPENDERE

CAPIRE

SMETTERE

CREDERE

DECIDERE

AIUTARE

PAGARE

POTERE

PRENDERE

DIVERTIRSI